



การประกวดแนวคิดเชิงนวัตกรรมระหว่างโรงเรียน ครั้งที่ 1  
“MWIT Pitching 1<sup>st</sup>”

**คุณสมบัติผู้เข้าร่วมการประกวด**

1. นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ทีมละ 3 คน โรงเรียนละไม่เกิน 1 ทีม
2. ผู้เข้าร่วมการประกวดทุกทีมต้องได้รับการยืนยันการตรวจสอบคุณสมบัติผู้สมัคร และได้รับการตอบกลับจากคณะกรรมการประกวดเรียบร้อยแล้ว

หมายเหตุ รับจำนวนผู้เข้าร่วมการประกวดทั้งหมด 20 ทีม หากมีผู้สมัครมากกว่าจำนวนที่เปิดรับ จะยึดตามเวลาที่กรอกฟอร์มสมัคร

**รางวัลจากการเข้าร่วมการประกวด**

1. รางวัล Best Young Innovator จำนวน 5 รางวัล รางวัลละ 1,000 บาท
2. รางวัล Popular Vote จำนวน 1 รางวัล รางวัลละ 500 บาท
3. ผู้เข้าร่วมการประกวดและอาจารย์ผู้คุมทีมทุกคนจะได้เกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

กำหนดการกิจกรรม MWIT Pitching 1<sup>st</sup> : Innovate Your School

วันที่	รายละเอียด
8 - 16 สิงหาคม 2565 หรือจนกว่าจะครบจำนวน 20 ทีม	เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมการประกวด
17 สิงหาคม 2565	ส่งคู่มือ Workshop และ Proposal Format ให้ทาง Email ผู้เข้าประกวด
17 - 24 สิงหาคม 2565	ส่งผลงานในรูปแบบ Proposal และคลิปนำเสนอผ่าน Google Form
25 สิงหาคม 2565	เผยแพร่คลิปวิดีโอผ่านทางเพจเฟซบุ๊ก MWIT Open House และทำการเปิดนับคะแนนรางวัล Popular Vote
27 สิงหาคม 2565	12:00 น. ปิดนับคะแนนรางวัล Popular Vote
27 สิงหาคม 2565	ประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับรางวัล “Best Young Innovator” และรางวัล “Popular Vote” ผ่านทางเพจเฟซบุ๊ก MWIT Open House

### รายละเอียดการประกวด

ผู้เข้าประกวดส่งผลงานในรูปแบบวิดีโอนำเสนอ และข้อเสนอนวัตกรรม (Proposal) ภายในวันพุธที่ 24 ส.ค. 2565 และทางคณะกรรมการจะทำการคัดเลือกทีมผู้เข้าประกวดจำนวน 5 ทีม รวมถึงจะมีการเผยแพร่คลิปนำเสนอผลงานของผู้เข้าร่วมการประกวดทุกทีมผ่านทางเพจเฟซบุ๊ก MWIT Open House ในวันพฤหัสบดีที่ 25 ส.ค. 2565 เพื่อคัดเลือกทีมที่ได้รับรางวัล Popular Vote

#### รายละเอียดผลงาน

1. ข้อเสนอนวัตกรรม

รายละเอียดตามไฟล์รูปแบบข้อเสนอนวัตกรรมที่แนบไปในอีเมล

2. วิดีโอนำเสนอ

คลิปวิดีโอความยาวไม่เกิน 2 นาที 30 วินาที ส่งในรูปแบบไฟล์ .mp4

(หากเกินเวลาที่กำหนดจะมีการพิจารณาหักคะแนน)

- แนวทางการนำเสนอไม่จำกัดรูปแบบ และไม่จำเป็นต้องใช้ Slides Format ที่แนบไปให้ โดยขอให้สมาชิกทุกคนในทีมมีส่วนร่วมในคลิป
- การนำเสนอขอให้คำนึงถึงความเข้าใจง่าย และความเหมาะสม มีการกล่าวถึงปัญหาที่เลือกและแนวคิดของผลงาน

\*ผู้เข้าร่วมการประกวดจะได้รับคู่มือ workshop สำหรับเป็นแนวทางในการระดมความคิด  
นวัตกรรมเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตในโรงเรียน

เกณฑ์การตัดสิน

1. Feasibility	ความเป็นไปได้ของชิ้นงาน	30%
2. Impact to school	อิทธิพลต่อโรงเรียน	30%
3. Creativity	ความคิดสร้างสรรค์	30%
4. Communication	การนำเสนอ	10%